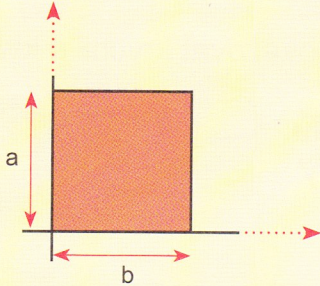


Rovina

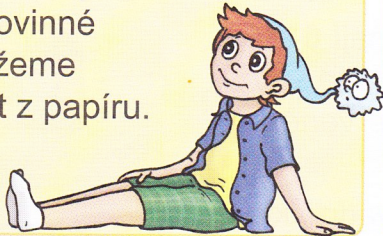
Rovinu si můžeme představit jako neomezenou rovnou plochu. Objekty v rovině můžeme popsat pomocí 2 rozměrů (**2D**).



Mezi rovinné útvary patří např. čtverec, kruh, obdélník.

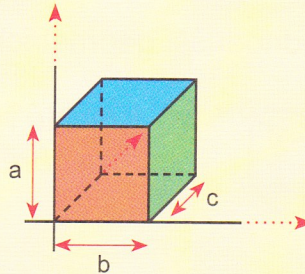
Zjednodušená pomůcka:

Všechny rovinné útvary můžeme vystříhnout z papíru.



Prostor

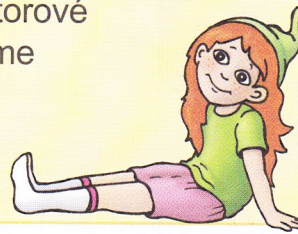
Na popis prostorových objektů nám 2 rozměry nestačí. Potřebujeme znát 3 rozměry (**3D**).



Mezi prostorové objekty patří např. krychle, kvádr, koule.

Zjednodušená pomůcka:

Všechny prostorové objekty můžeme vymodelovat.





1 Hledejte předměty dle zadání.

- A) Řekněte, které předměty z vašeho okolí mají povrch, který je součástí roviny (např. povrch stolu).
- B) Řekněte, které předměty z vašeho okolí mohou patřit mezi prostorové objekty.

2 Rozhodněte, která tvrzení jsou pravdivá, a označte je křížkem.

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Bod může ležet v rovině. | <input type="checkbox"/> Čtverec je součástí roviny. |
| <input type="checkbox"/> Přímka neleží v rovině. | <input type="checkbox"/> Kruh je prostorový objekt. |
| <input type="checkbox"/> Úsečka je součástí roviny. | <input type="checkbox"/> Koule je prostorový objekt. |
| <input type="checkbox"/> Kužel je součástí roviny. | <input type="checkbox"/> Kružnice je prostorový objekt. |

 **3 dimensions**
[θri: dai'menʃenz]

 **3 rozměry**